FSF - перемотка ленты вперёд на число ленточных марок, указанное в параметре L;

BSF - перемотка ленты назад на число ленточных марок, указанное в параметре L;

REW - перемотка ленты в точку загрузки;

WTM - запись на ленту ленточной марки;

ERG - стереть промежуток на ленте.

L - от I2 до 32767 для команд запись, чтение или обратное чтение;
- больше 0 при выполнении команд перемотки, кроме REW;
- любое значение при выполнении перемотки в точку загрузки, записи ленточной марки и стирании промежутка;

NL - от 0 до 99.

Физический адрес устройства, с которым будет работать программа, указывается в операторе DD управления заданием в параметре UNIT. Максимальное число устройств, с которыми может работать программа, равно 4. Имя оператора DD должно обязательно иметь следующий вид: MTAPE#NN, где NN - число, которое должно совпадать с числом, указываемым в параметре NL при обращении к подпрограмме. Если при чтении должна использоваться укороченная процедура обработки ошибок (4 попытки чтения), то в операторе DD должен быть указан параметр DCB=(OPTCD=Z) .

В операторе DD должен быть указан параметр LABEL=(,BLP) и VOL=SER=LNNNNN, где LNNNNN - регистрационный номер ленты, начинающийся с символа L .

Примеры операторов DD:

```
//MTAPE#30 DD UNIT=280,LABEL=(,BLP),VOL=SER=L280
//MTAPE#42 DD UNIT=281,LABEL=(,BLP),VOL=SER=L281,DCB=(OPTCD=Z)
```