

- 20 -

- пройденных ленточных марок для команд перемотки по ленточным маркам;
- при выполнении команд перемотки по блокам обнаружена ленточная марка, тогда в параметр L будет загружено число пройденных блоков до ленточной марки.

Подпрограмма может завершаться аварийно со следующими кодами пользователя:

- I000 - выдаёт подпрограмма PHOML#, если в программе используется больше 4 устройств, работа с которыми осуществляется через подпрограмму PHOML#;
- I001 - выдаёт подпрограмма PHOML#, если команда канала завершилась со сбоем, который не опознан;
- I002 - выдаёт подпрограмма PHOML#, если номер логического устройства, указанный в параметре NL, не равен номеру, указанному в имени оператора DD;
- I010 - если команда завершилась с постоянной ошибкой, а в байте состояния устройства не установлен один или оба индикатора "сбой устройства", "особый случай";
- I011 - если адреса параметров L, NL не на границе слова;
- I012 - если параметр NL=0 или NL=99;
- I013 - если код операции, указанный в параметре COM, не опознан;
- I014 - при выполнении команды перемотки, кроме REW, если L=0 или L=99;
- при выполнении команд запись, чтение или обратное чтение, если L=12 или L>32767.

4. Примечания.

1. При выполнении команды запись желательно пользоваться длиной записи от 18 до 2048 байт.
2. При выполнении команд запись, чтение, обратное чтение плотность записи, чтения 32 байта/мм.
3. При выполнении команды запись, если был обнаружен маркер конца ленты, запись блока осуществляется полностью длиной, указанной при обращении.
4. При выполнении команды запись ленточной марки, если был обнаружен маркер конца ленты, ленточная марка на ленту всё равно записывается.